

EVALUARE ÎN EDUCAȚIE
Limba și literatura română
Etapă I – 8.10.2011

Clasa a X-a

Numele și Prenumele	
Școala	

- ♦ Toate subiectele sunt obligatorii. Nu se acordă puncte din oficiu.
- ♦ Timpul efectiv de lucru este de 180 de minute.

Subiectul I (70 de puncte)

A. Citește cu atenție textul următor și răspunde la cerințele formulate:



Mai era apoi răutatea celor care se supărau și stricau jocul la jumătate sau cei care-și luau cărțile de joc *Macao* sau *Păcălici*, le luau așa pur și simplu, de-ai naibii, ca să ne dăm seama cât de importanți sunt ei cu cărțile lor. Era insuportabil, ne lăsa un gust amar pe toată ziua, nu mai aveam chef de nimic, ne risipeam. Atunci intram în casă și înfulecam bucăți de pâine rupte cu mâna, pe care picuram miere. Sau umblam la borcanele cu șerbet de cacao sau la cele cu măslina. Când ieșeam din nou pe afară, încet-încet, colonia se refăcea. Dar erau o grămadă de alte lucruri ce-ți tăiau pofta de orice: se fura pe rupte și pe față la *șotron*, la *elastic*, se fura la *Regina pe furate*, acesta era un joc în care mergeau favoritismele, nu ajungeai niciodată regină dacă luai mereu „pași de șoricel” în timp ce alții erau lăsați să înainteze pentru că primeau „pași de elefant” sau „de uriaș”.

(Simona Popescu, **Exuvii**)

- | | |
|------------|--|
| 6 p | 1. Citește cu atenție afirmația de mai jos. Dacă apreciezi că afirmația este adevărată, încercuiește litera A. Dacă apreciezi că afirmația este greșită, încercuiește litera F.
Puteai ajunge Regină dacă primeai numai „pași de șoricel”. A // F |
| 6 p | 2. Încercuiește litera corespunzătoare răspunsului corect. <ul style="list-style-type: none"> • Cuvântul <i>șerbet</i> este: a. un derivat; b. un cuvânt compus; c. împrumutat din altă limbă. • Forma de singular a cuvântului <i>exuvii</i> este: a. exuviu; b. exuvie; c. exuv. |
| 6 p | 3. Scrie, în ordine, acțiunile pe care le făceau copiii când se retrăgeau în casă. |
| 6 p | 4. Explică scrierea cu majusculă a cuvântului regină în textul de mai sus. |
| 6 p | 5. Notează tema fragmentului de mai sus. |

B. Citește cu atenție textul următor și răspunde la cerințele formulate:

			?	?	?
			?	?	?
			?	?	?
?	?	?	?	?	?
?	?	?	?	?	?
?	?	?	?	?	?

În 1782, matematicianul elvețian Leonhard Euler își imaginează următoarea problemă într-o grilă. Unii atribuie paternitatea Sudokului elvețianului, cu atât mai mult cu cât munca lui Euler consta în studiul pătratelor latine și teoria grafurilor.

Problema ofițerilor se poate enunța astfel: fie șase regimente diferite, fiecare regiment posedând șase ofițeri de grade diferite. Se cere să se plaseze cei 36 ofițeri într-o grilă de 6 x 6, fiecare ofițer ocupând câte o căsuță, în așa fel încât fiecare rând și fiecare coloană să conțină toate gradele și toate regimentele.

În 1901, francezul Gaston Tarry demonstrează imposibilitatea rezultatului datorită unei căutări extensive a tuturor cazurilor și prin încrucișarea rezultatelor.

Legătura între Sudoku și problema celor 36 de ofițeri este condiția care împiedică repetiția unui același element în grilă, ajungându-se în final tot la un joc care se folosește de principiul pătratului latin (combinarea a două pătrate latine în cazul pătratului greco-latin, pătrat latin subdivizat în mai multe regiuni în cazul Sudoku).

(Problema ofițerilor – Sudoku – www.wikipedia.org)

- 6 p** 1. Citește cu atenție afirmațiile de mai jos. Dacă apreciezi că afirmația este adevărată, încercuiește litera A, altfel încercuiește litera F.
- a. Cuvântul *problemă* este folosit cu sens denotativ. A // F
- b. Substantivul *regiment* este derivat cu sufix de la cuvântul *regim*. A // F
- 6 p** 2. Încercuiește litera corespunzătoare răspunsului corect.
- Cratima, în structura *într-o*, este folosită pentru: a. a marca elidarea unei litere; b. a marca un cuvânt compus; c. a marca o enumerație.
 - Prima virgulă este folosită pentru a izola: a. un atribut; b. un circumstanțial temporal; c. o apozitie.
- 6 p** 3. Scrie câte un sinonim pentru sensul din text al substantivelor *paternitate* și *teorie*.
- 6 p** 4. Transcrie, din text, trei termeni care aparțin câmpului lexical al matematicii.
- 6 p** 5. Arată motivul pentru care este considerat matematicianul elvețian tatăl jocului Sudoku.
- C. (10 puncte)**
- 4 p** 1. Precizează scopul comunicării în fiecare text citat mai sus.
- 6 p** 2. Prezintă, într-un text de 6-8 rânduri, două diferențe care există între textele citate mai sus.

Subiectul al II-lea (30 de puncte)

Scrie un eseu de 20 - 25 de rânduri în care să prezinți rolul jocului în viața fiecărui om. Pentru conținutul eseului vei primi 16 puncte, iar pentru redactarea eseului 14 puncte (organizarea ideilor în scris; utilizarea limbii literare; abilități de analiză și de argumentare; ortografia; punctuația; așezarea în pagină, lizibilitatea; încadrarea în limita de spațiu indicată).

În vederea acordării punctajului pentru redactare, eseu trebuie să aibă minimum 20 de rânduri și să dezvolte subiectul propus.

Punctaj total 100 puncte.